



ROLAND DEGHAN KAMARAGI

ENSEIGNANT EN GESTION DE PROJET INFORMATIQUE

CONCEPTEUR DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS, ARCHITECTE

Développement Web et Mobile :

- HTML5, CSS3, JavaScript
- React, React Native

Programmation et Développement

Logiciel :

- Java, Java Enterprise Edition (JEE)
- Spring, Hibernate
- Python (utilisation de l'environnement Anaconda)

Gestion de Base de Données :

- MySQL
- DBeaver (outil de gestion de bases de données)

Environnements de Développement :

- Eclipse
- Visual Studio Code
- Pycharm

Content Management System (CMS) :

- WordPress

Conception Graphique et Édition Vidéo :

- Adobe Suite: Premiere Pro, After Effects, Indesign, Illustrator, Photoshop
- Final Cut Pro

Ingénierie et Simulation :

- Ansys Fluent (logiciel de simulation de fluides)
- AutoCAD (logiciel de dessin assisté par ordinateur)
- Rhino

Productivité :

- Suite Microsoft Office

07.80.89.36.89

rolanddehghank@yahoo.com

<https://www.badgir.fr>



ARCHITECTURE INFORMATIQUE

ÉTUDES

DOCTORAT EN ARCHITECTURE

Spécialisation en CFD (Computational Fluid Dynamics) appliquée à la simulation des fluides.

UNIVERSITÉ PARIS-EST MARNE-LA-VALLÉE

École doctorale VTT (Ville, Transport et Territoires), ENSAPM (École Nationale Supérieure d'Architecture de Paris-Malaquais), Laboratoire GSA (Géométrie, Structure et Architecture).

MASTER 2 EN INFORMATIQUE

UNIVERSITÉ SORBONNE PARIS CITÉ.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Python : Maîtrise des concepts fondamentaux, écriture de scripts, boucles, conditions, fonctions, utilisation de la distribution Anaconda, visualisation de données.

Java, React, MySQL : Compétences en développement Front-end et Back-end, conception et développement de composants d'interface utilisateur, persistance des données, développement d'applications multicouches distribuées.

CMS et Graphique : Connaissance des systèmes de gestion de contenu, des logiciels de conception graphique et d'édition vidéo.

Ingénierie et Simulation : Expertise dans l'enseignement des concepts d'ingénierie et des outils de simulation.

EXPÉRIENCE EN ENSEIGNEMENT ET GESTION DE PROJETS

Création de cours : Conception de plans de cours et création de supports pédagogiques innovants.

Gestion d'étudiants : Supervision et soutien des étudiants, promotion de la collaboration et de l'esprit d'équipe.

Enseignement Technique : Enseignement des principes clés du développement web, de la programmation, de la gestion de bases de données, et des outils de développement.

Productivité : Enseignement de l'utilisation des outils de productivité couramment utilisés.